



Ein Add-on für dein FSJ

FSJ_digital

Projektbeispiele 2015/2016

Projekttitel	Projektbeschreibung	Einsatzstelle	Anmerkung
Homepage, Blog, Soziale Medien			
Blog über das FSJ Politik im MSAGD		Politik	Dieser Bereich ist für alle Freiwilligen in FSJ-Einsatzstellen denkbar, in denen auch Aufgaben im Büro/ in der Verwaltung übernommen werden, idealerweise verbunden mit Öffentlichkeitsarbeit. Die Freiwilligen können hier auf ihre eigenen Erfahrungen und Expertisen aus ihrer Lebenswelt zurückgreifen, um moderne Social-Media-Vernetzungen zu erstellen, zu erweitern und zu komplementieren.
Schulhomepage		Schule	
Erstellen einer Homepage		Kindertagesstätte	
Kuschuface	Erstellen einer Facebookseite mit Informationen, Kurzfilmen und Bildern, sowie Neuigkeiten der Gemeinde	Kulturamt	
#HambacherSchlossdigital	Das HambacherSchloss auf verschiedenen Social Media Plattformen vernetzen und präsentieren.	Stiftung	
Dada & Duda! - Blog	Erstellen eines Blogs mit Informationen, Kurzfilmen und Bildern, sowie Neuigkeiten des Museums.	Museum	
"Querfälltein"	Erstellen einer Homepage im Rahmen eines Jugendkreativfestival.	Kulturamt	
Schulwebsite+Vorstellungvideo		Schule	
Neue Homepage		Musikeinrichtung	
Stimmen zum Florinsmarkt	Erstellen einer Homepage.	Stiftung	
FSJ-digital - Arbeit in der Landesarchäologie	Gestalten einer Internetseite	Kultureinrichtung	
Entwicklung und Design von einem Flyer und Homepage		Kindertagesstätte	
Sozial ist digital	Auftritt in der Öffentlichkeit durch Facebookseite, Printmedien etc um Informationen, Kurzfilme und Bilder, sowie Neuigkeiten des Vereins zu präsentieren.	Sportverein	
Website der KiTa St. Barbara.		Kindertagesstätte	

Vermittlung, z.B. AG			
Fotogeschichte aus der digitalen Kindergartenwelt	Der Alltag wird mit Hilfe einer Kamera festgehalten. Die entsandenen Fotos werden mit den Kindern an Tablets oder Computern bearbeitet. Mit Hilfe eines Fernsehers wird die Bilderpräsentation im Eingangsbereich der Kindertagesstätte veröffentlicht.	Kindertagesstätte	Dieser Bereich ist für alle Freiwilligen in FSJ-Einsatzstellen denkbar, in denen Aufgaben in der Betreuung von oder Arbeit mit Menschen übernommen werden: neben Schule und Kita z.B. auch - Jugendeinrichtungen - Alteneinrichtungen - Behinderteneinrichtungen - Mehrgenerationenhäuser - Bildungseinrichtungen etc. Die Freiwilligen können sich hierbei nach individuellen Interessenschwerpunkten medial selbst verwirklichen und dabei im Sinne der Mediengestaltung und Medienvermittlung als Multiplikatoren fungieren. In diesem kooperativen Prozess können Einsatzstellen und Freiwillige eine Wertschätzungskultur implementieren und voneinander profitieren.
Digitale-Spiele-AG (Lernen mit der Wii)		Schule	
WhatsApp - für Eltern erklärt	Es soll eine Aufklärung für Schüler und Eltern geben, welche Gefahren in WhatsApp lauern. Mit Hilfe von Infoveranstaltungen, Material und Unterstützung durch einen Fachmann der Polizei.	Schule	
Kinderhausalltag im digitalen Fotorahmen	Mit Kindern Fotos erstellen und bearbeiten. Diese werden in einem digitalen Bilderrahmen in der Kindertagesstätte präsentiert.	Kindertagesstätte	
Film AG- "Meine Schule"		Schule	
Radio AG		Schule	
Neuerburg: Die kulturelle Explosion	Im Rahmen einer "Video AG", Videos erstellen und bearbeiten zum Thema Neuerburg.	Schule	
Video-AG		Schule	
Informatik-AG (Robotik)	Mit Hilfe von Programmierungen sollen Roboter-Bewegungen ausgeführt werden (benutzt wird Legorobotiks). Jeder einzelner Schritt wird dann schriftlich und digital festgehalten (mit einem Video).	Schule	
IGS Aktuell goes Video	Video AG	Schule	
Deutschlernen mit Instagram	Pflegen von Instagram mit Bildern und Sprache.	Schule	
Schülerzeitung	Schüler erstellen eine Schülerzeitung in einer AG. Die Kinder lernen Texte schreiben, editieren, redigieren, Grafiken und Bilder erstellen, bearbeiten und einfügen, Grundlagen der Fotografie.	Schule	
Kinder-Medienwerkstatt: Märchen verfilmen	Film AG	Medieneinrichtung	

Film, Foto, Audio			
Medienstation Turmfalke	Aufbereitung von Filmmaterial (auswählen, schneiden, sortieren). Installationen von Live-Webcams sowie Erstellung einer PowerPoint Präsentation. Zur Fertigstellung des Projekt wird eine Medienstation aufgebaut. Dort werden die Ergebnisse präsentiert.	Museum	Medien sind Kommunikationsträger, die im modernen Alltag an Bedeutung gewinnen. Letztlich gilt es, dieses Potenzial der Kommunikationsträger als Gestaltungsspielräume zu verstehen. Wenn diese auf Selbstbestimmung und Teilhabe für jedermann zugeschnitten werden, entstehen weitreichende Bildungsmöglichkeiten für Personen, Gruppen, Organisationen und Kultur. Hieran können Einsatzstellen aller Art partizipieren. Phantasie!
Kleine Helden lesen afrikanische Märchen	Erstellen eines Hörbuches.	Schule	
DIE THEATER VIDEOBOX	Eine Videostation soll den Kontakt zwischen den Zuschauern und dem Theater herstellen. Einen Raum schaffen für (Feedback, Kritik, liebe Worte uvm.)	Theater	
Imagefilm der LandesJugend-Ensembles Rheinland-Pfalz		Musikeinrichtung	
Virtueller Rundgang der Maria-Ward Schule		Schule	
Theater im Pfalzbau - Hinter den Kulissen	Ein Film der zeigt was alles hinter den Kulissen eines Theaters zu sehen ist.	Theater	
Flucht und Asyl - auf der Bühne und im Netz	Ein Filmprojekt zu den Themen " Flucht und Asyl".	Medieneinrichtung	
Image-Film des TV Weißenthurm 1868 e.V.		Sportverein	
Campus-TV		Schule	
TGW feiert 70 jähriges Bestehen der Fußballabteilung	Fotodokumentation der Veranstaltung	Sportverein	
Imagefilm		Ökologie	
Imagefilm der Schule		Schule	
Musik gegen Hass	Ein Musikvideo produzieren, schneiden, bearbeiten. Zum Abschluss soll es ein Benefizkonzert geben.	Medieneinrichtung	
Schülerband	Aufnahme von Songs (Coverversionen als auch eigene Ideen). Anleitung der Kinder bei Musikbearbeitung am PC (Änderung des Sounds und seiner Wirkung). Schneiden und Zusammensetzen der Songs.	Schule	
Craft Beer Dokumentation	Ein Dokumentations-Film über eine Brauerei.	Medieneinrichtung	

Sonstiges			
Geocaching	Heranführen an Technologien (GPS), Natur und Historie unseres Ortes (Ritter).	Schule	Neue Medien bilden vielseitige attraktive Möglichkeiten, Bildungsangebote zu erstellen, die die Vermittlung von verschiedensten Inhalten mit der Faszination von digitalen Medien verbinden. Als Attribute solcher Angebote können u.a. Ortsunabhängigkeit, Terminunabhängigkeit, Attraktivität und Diversivität genannt werden. Hieran können Einsatzstellen aller Art partizipieren. Phantasie!
Integration aus der Sicht von Jugendlichen	Es soll ein Gespräch zum Thema "Integration" mit den Schülern geben. Diese gestalten anschließend Skulpturen die verschiedene Kulturkreise widerspiegeln sollen. Aus den Skulpturen soll eine Stop-Motion Film entstehen den die ganze Schule zusammen sichtet.	Schule	
Spurensuche durch Speyer	Eine digitale Schnitzeljagd mit Hilfe von QR-Codes oder Geocaching.	Museum	
FSJ-Guide für die Offene Werkstatt	Ein digitales Handbuch fertigen um mit Illustrationen im Comicstil den folgenden Fsjlern, Aufgabenbereiche zu erklären und zu erleichtern.	Jugendkunstschule	
Your Life. Your Sticker-Die Idee eines Stickeralbums	Mit der Firma "Stickin" ein Stickeralbum zum sammeln und tauschen für den Amateursport zu produzieren.	Sportverein	
Rallye durch den Botanischen Garten mithilfe einer App		Uni (Botanischer Garten)	
Digitale Vernetzung der Freiwilligen des FÖJ Rheinland-Pfalz und des Deutsch-Französischen Ökologischen Jahres (DFÖJ)	Kommunikation und Austausch mit Hilfe einer Datenbank.	Verband	